

mercredi 16 avril 2025

# Module III Algorithmique et programmation

## CHAPITRE I : Notion de base d'un algorithme

### 2. Notions de données

#### 2.1 Variable

**Une variable** est une **zone mémoire** dans la quelle on peut mémorisé de façon **temporaire une valeur** pour exploitation ultérieure. Son **contenu** peut varies durant le déroulement de l'algorithme.

#### 2.1 caractéristique d'une variable

Chaque variable est caractérisée par un nom, un type et une valeur:

1. **nom** : pour que l'algorithme puisse distinguer une variable de l'autre, il faut la caractérisé

**Exemple :**

variable nommé « âge » : pour stocker les valeur age

2. **Valeur** : c'est la valeur stockée dans la variable à une **moment données**

**Exemple :**

age: 24

- 3 **Type**: le type sert a caractérisé l'**ensemble des valeurs** que peut prendre la variable

**Exemple :**

- Entier  $\subset \mathbb{Z}$
  - Réel  $\subset \mathbb{R}$
  - Chaîne de caractères ("Ahmed", "Maroc")
  - Caractère ('A', '\$')
  - Booléen (Vrai, Faux)
- } numérique
- } Alphanumérique